# Titkos üzenet küldés képeslapon kvízjátékkal feladatspecifikáció

A felhasználó **„Titkos üzenet küldés képeslapon kvízjátékkal” Facebook profil**-on talál rá egy Valentin napi (szülinapi, névnapi) képeslap fotóra és olvassa el a titkos üzenetküldés lehetőségét, (megosztja ezt egy barátnőjével) majd rálinkel az oldalra és ezután a **Titkos üzenet küldés képeslapon kvízjátékkal** weboldalon landol.

Elolvassa az üzenetküldés szabályzatot és jóváhagyja, majd regisztrálás után (keresztnév, emailcím megadása és engedélyt adás email küldésére nyereményjáték témakörben)   
1 kérdést és 3 választ visz fel egy űrlapra, valamint megjelöli a helyes választ és a keresztnevet újból beírja, amit a címzettnek ki kell találnia. Képtárból képeslap háttért választ a kvízjáték mögé és beírja a titkos üzenetet (ami max. 80 karakter). Megnézi az előnézetet és vagy visszalép, hogy másik képet válasszon vagy elküldi az üzenetet. A program a képre éget egy felíratot.

Címzett képeslap képet kap „Titkos üzenetet kaptál” felírattal és a tárgyban is ez szerepel:  
„Címzett keresztneve” titkos üzenetet kaptál, kattints a képre! – felírattal. Amennyiben a levelező program letiltaná a kép megjelenítését az alternatív képnévbe is ez kerül: *„Címzett keresztneve” titkos üzenetet kaptál, kattints a képre!* Ezek alatt az üzenet text részében olvashatja, hogy melyik linkre kattintva olvashatja el az üzenetet. A linkre kattintva a **Titkos üzenet küldés képeslapon kvízjátékkal** weboldalon a titkos üzenetének kvízjátékán landol.  
A mennyiben játszik és a kérdésre a helyes választ jelöli be a 3 lehetőség közül, még meg kell adnia a küldő keresztnevét is (3 lehetősége van és ezt a program közli is, valamint visszafele számolja a probálkozásokat). Amennyiben kitalálta a keresztnevet akkor elolvashatja az üzenetet. Ha szeretne válaszolni, akkor regisztrál és két lehetőség közül választhat, ő is küld egy titkos üzenetet kvízkérdésekkel a feladónak vagy csak simán válaszol (ami max. 80 karakter). Az üzenet elküldése után a „Szeretne még egy kvíz játékot?” gomb jelenik, ha rákattint akkor a **Kvíz nyeremény játékok** weboldal főoldalán találja magát.

Itt kategóriákban válaszhat (pl.: utazás, wellnesz, koncertjegy, színházjegy, vacsora, tárgynyeremény). Az adott kategóriában vagy a kiemelt játékok közt ráklikkel a számára érdekes játékra és a már ismert módon kell játszania, de itt 4 kör van, körönként 1 kérdéssel és 3 válasszal (amelyekből 1 helyes). Mivel ez promóciós játék ezért, (csak regisztrált játékosok játszhatnak) minden körben van egy „Segítség” felíratú gomb (amely link egy új böngésző ablakban a promóciós partner weboldalán az információt tartalmazó aloldalra viszi).  
A kvízjáték grafikus felülete nem tölti ki az egész képernyőt, csak a fekvő téglalap alsó-középső 1/3-át, körülötte a promociós partner hirdetése jelenítődik meg (10 mp-es videó is futhat alatta). A 4 helyes válasz megadása után - „*Keresztnév” jól válaszolt, Ön részt vesz a sorsoláson! A sorsolás ideje év-hónap-nap.* – felírat jelenik meg. A nyereményjátékok nyertesének keresztneve, emailcíme jelenik meg a lezárt játékokra kattintva. Az aktuális játékokról a regisztrált felhasználók emailben értesülnek. A nyerteseket is emailben értesítjük.  
Az egész weboldalt **Kvíz nyeremény játékok / Titkos** **üzenet küldés képeslapon kvízjátékkal** frontend felületen adminisztráljuk és ehhez a Joomla keretrendszert használjuk.